



JES000273 - © 12.10.2003 - J.E.Seewer

80 Ton, 3 Trucks Shay HO - Spectrum 81901/6

Améliorations diverses

Outillage

Fer à souder

Soudure

Foehn pour gaines

Perceuse

Mèches 1.4 mm

Tournevis

Tournevis Phillips

Jauge NMRA

Limes

Colle de contact

Fournitures

Nombre	Description
2	Ampoule 1.4 mm 1.5 V 15 mA (Feather Products)
2	Résistance 600-800 Ohm (Suivant la tension max. existante) 0.5 W
2	Vis M 1.7 x 5 tête cylindrique
2	Rondelle plate M 1.7
1	Rondelle M 2 x 0.5
2	Attelage Kadee #33
	Gaine thermo rétractable 1.5 & 3 mm
	Colle de contact (La colle universelle COOP sans solvant convient parfaitement)
	Peinture Argent (Humbrol 11)
	Peinture Noir Satiné (Humbrol 85)

Analyse de la locomotive

La Shay 3 trucks HO de Spectrum est dans l'ensemble une bonne locomotive, finement reproduite, entraînée par un réducteur à engrenages savamment dissimulé qui produit une vitesse de 25 Km/h à 12 volts.

Il y a cependant quelques imperfections faciles à corriger.

Le gros point faible de cette locomotive est l'éclairage. Les ampoules sont respectivement dans la chaudière et dans le tender à eau, le flux lumineux étant amené à la lanterne par un conduit optique carré ! Nous avons donc un carré lumineux dans la lanterne, et de plus très faiblement éclairé !

La liaison mécanique tender locomotive a trop de jeu vertical et empêche un bon réglage de l'attelage.

Les trucks de la locomotive manquent de jeu et déraillent facilement sur un authentique voie type "Logging".

La cote de calage des essieux n'est pas uniforme.

Les attelages en plastique sont peu fiables et un peu longs.

Voici donc comment améliorer à peu de frais cette locomotive:

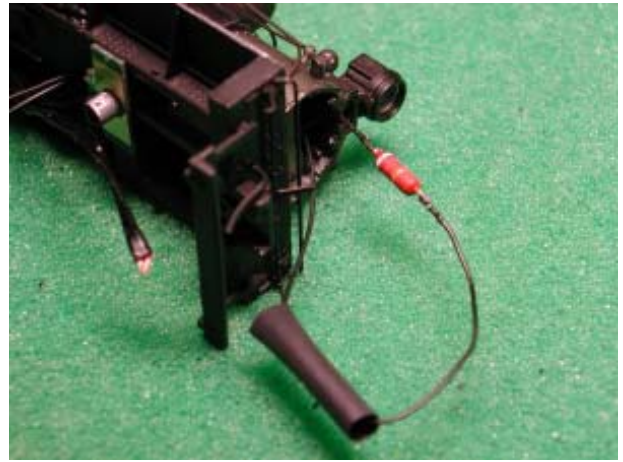
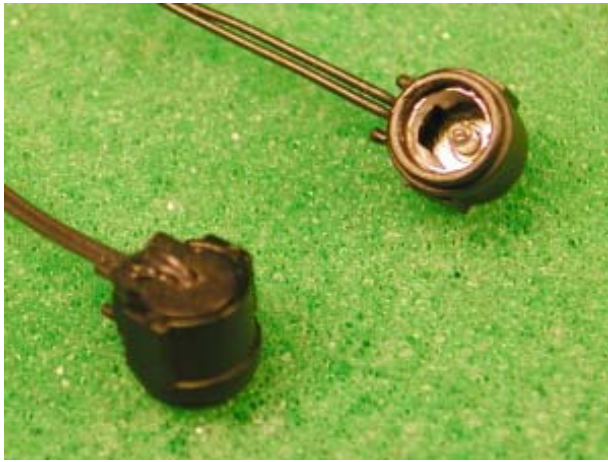
Instructions

- ◆ Démontez les trois trucks et séparez le tender de la locomotive en enlevant complètement la barre d'attelage.
- ◆ Démontez les attelages de la locomotive et du tender.
- ◆ La caisse du tender est maintenue par une vis à l'avant et deux crochets à l'arrière, Démontez la caisse du tender. Otez la fibre optique et démontez la lanterne. C'est le point le plus délicat, la lanterne et son support sont collés, séparez-les délicatement au moyen d'un petit tournevis d'horloger en veillant de ne pas casser un goujon.
- ◆ Dessoudez l'ampoule du circuit imprimé du tender en repérant les connexions.

- ◆ Décollez le couvercle de la boîte à fumée de la loc au moyen du tournevis d'horloger.
- ◆ Démontez la lanterne comme pour le tender et ôtez la fibre optique.
- ◆ Libérez les câbles de l'ampoule en desserrant légèrement le bloc du vilebrequin (2 Vis)
- ◆ Séparez l'ampoule en coupant les fils que vous laisserez en place pour tirer plus tard les nouveaux.

- ◆ Vernissez l'intérieur des lanternes avec du vernis argent.
- ◆ Séparez la paroi arrière des lanternes, percez un trou de 1.4 mm au centre.
- ◆ Limez une encoche au bas de la paroi arrière pour le passage des câbles.
- ◆ Prenez l'ampoule 1.5 V 1.4 mm, coudez le câble à ras l'ampoule.
- ◆ Passez l'ampoule à travers le trou de la paroi arrière et formez les câbles (Voir photos).
- ◆ Collez les câbles au moyen de colle de contact.

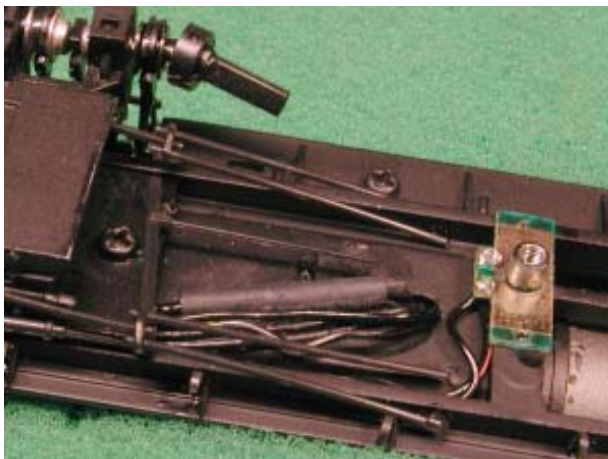
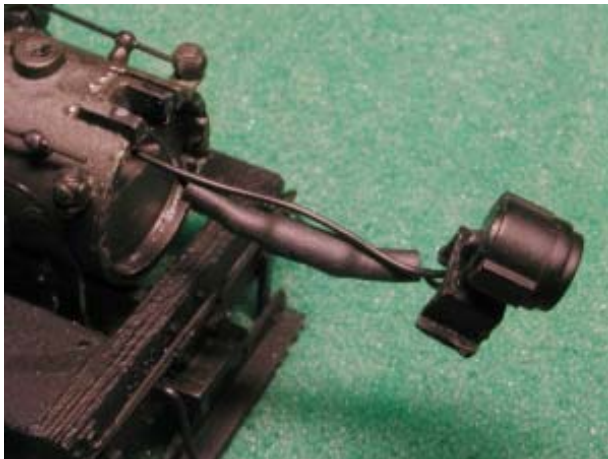




- ◆ Ré assemblez les lanternes.

Locomotive

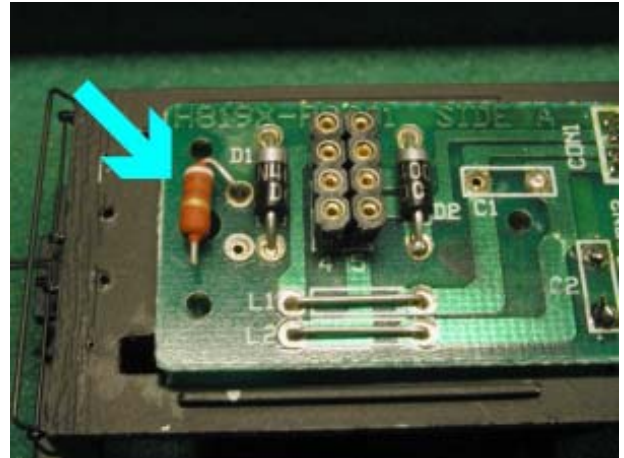
- ◆ Insérez une résistance sur un des fils de l'ampoule à environ 10 mm de la lanterne.
- ◆ Protégez-la au moyen de gaine thermo rétractable de 3mm.
- ◆ Soudez les fils de l'ampoule aux fils de la locomotive.
- ◆ Tirez les fils sous la locomotive jusqu'à pouvoir remettre la lanterne en place.



- ◆ Raccourcissez et raccordez les câbles sous la locomotive.
- ◆ Protégez au moyen de gaine thermo rétractable.
- ◆ Remettez en place le couvercle de la boîte à fumée et assurez-le avec de la colle de contact.
- ◆ Resserrez les vis du bloc du vilebrequin.
- ◆ Ne collez pas avec de la colle cyanoacrylate ou de la colle à plastique car il faut que les éléments restent démontables pour un échange éventuel de l'ampoule.

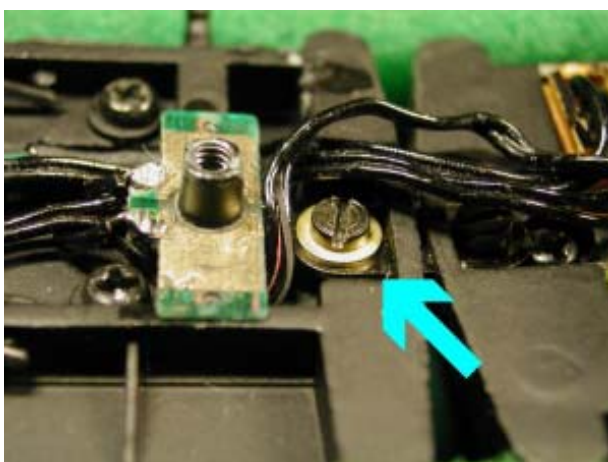
Tender

- ◆ Collez la lanterne en place avec de la colle de contact.
- ◆ Formez le câble et collez-le à l'intérieur du tender (Voir photo)
- ◆ Coupez les câbles à une longueur suffisante et raccordez-les au circuit imprimé en insérant la résistance additionnelle.
- ◆ Ré assemblez le tender.



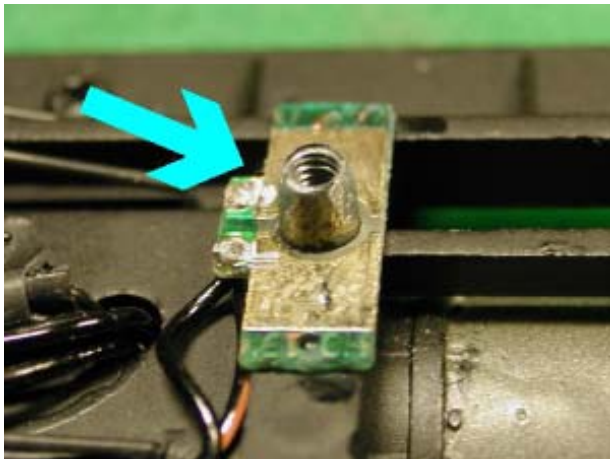
Attelage locomotive tender

- ◆ Insérez une rondelle de 1.7 x 0.5 mm entre la tête de la vis de fixation et la barre d'attelage côté locomotive.



Jeu des Trucks

- ◆ Au moyen d'une lime, donnez une forme conique au pivot du truck avant.
- ◆ Limez le pivot du truck arrière devant et derrière de façon à donner uniquement un jeu longitudinal.

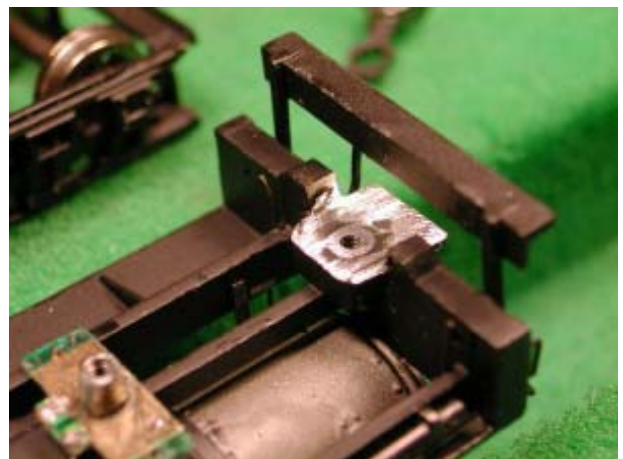


Cote de calage des essieux

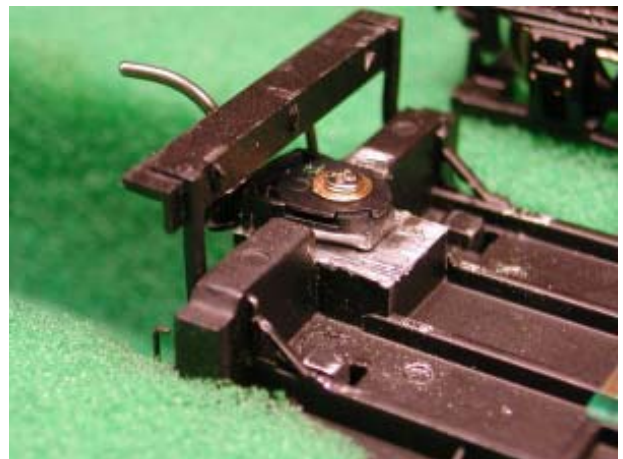
- ◆ Démontez les essieux et réglez-les au moyen de la jauge NMRA.
- ◆ Les trucks se démontent en ôtant une vis latérale (A l'intérieur) et en séparant délicatement le flanc au moyen d'un tournevis d'horloger.

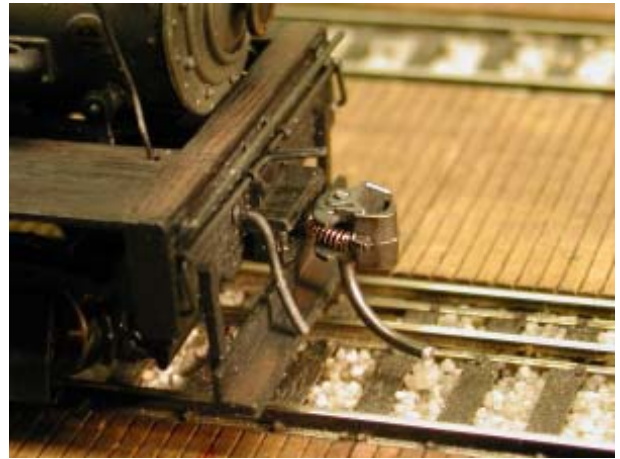
Echange des attelages

- ◆ Limez les supports d'attelage jusqu'à ras le fond du boîtier



- ◆ Coupez les goujons de guidage des boîtiers des attelages Kadee #33.
- ◆ Vissez les attelages sur la locomotive et le tender au moyen des vis M 1.7 x 5.
- ◆ Les attelages sont montés directement sur le châssis, sans le couvercle Kadee.

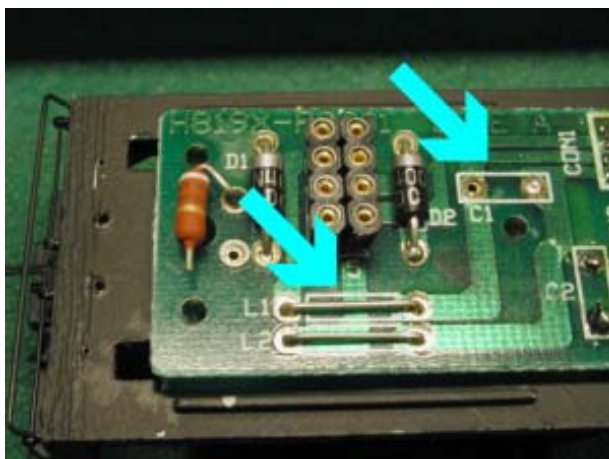




- ◆ Attelez la locomotive et le tender.
- ◆ Remontez les trucks en faisant particulièrement attention au libre jeu du truck médian sous les câbles de liaison.

DCC

- ◆ Si vous équipez votre locomotive de la commande digitale DCC, supprimez le condensateur de déparasitage et remplacez les 2 selfs par des ponts.
- ◆ Il sera peut-être nécessaire de supprimer la prise normalisée et de souder les câbles directement pour laisser suffisamment de place au décodeur.



JES